¡Descubre las diferencias entre **Pokémon Edición Negra 2** y **Pokémon Edición Blanca 2**!

¡Con 2 pósters!

Pokémon

Número 4

¡LA REVISTA OFICIAL!

Pokémon Edición Negra 2

Pokémon Edición Blanca 2

NUEVAS AVENTURAS Y PERSONAJES TE ESPERAN EN LA REGIÓN DE TESELIA

Aventura

Un trío de **Ducklett** ponen en más de un apuro a **Ash**

Pokémon Juego de cartas coleccionables Negro y Blanco Dragones Majestuosos

www.pokemon.es

Panini Revistas

GAME MASTER

El nº **17** ¡ya a la venta!

Y de regalo, 1 sobre de **KID ICARUS**

¡NO TE PIERDAS ESTE NÚMERO DE GAME MASTER!

Panini Revistas

Pokémon

Sumario

Pokémon Edición Negra 2 y Pokémon Edición Blanca 2

Página 4

Viejos conocidos, nuevas aventuras y mucho más te aguardan en Teselia.

JCC Pokémon: Negro y Blanco – Dragones Majestuosos

Página 6

En la nueva expansión del JCC Pokémon te aguardan unas cuantas cartas secretas. ¡Descúbrelas!

Pokémon Aventura

Página 12 y 22

Ash, Iris y Millo se dirigen a Ciudad Porcelana, pero antes deberán cruzar el Bosque Azulejo.

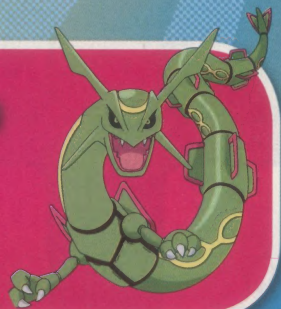
Pasatiempos

Páginas 8-10 y 21

Pokémon Enciclopedia

Página 29

Cuarta entrega de los Pokémon de Hoenn, ordenados alfabéticamente.



Escríbenos

Página 31

Carta de presentación

¡Hola a todos!

Ya estamos aquí una vez más, y os traemos una gran noticia. A partir de ahora, podréis encontrar la revista cada mes en los quioscos. ¿No es genial?

Desde hace unas semanas está a la venta la nueva expansión del Juego de Cartas Coleccionables, *Dragones Majestuosos*. No dejéis de echarle un vistazo al artículo que hemos preparado porque descubriréis algunas de las cartas especiales que podréis conseguir en esta expansión.

Por último, os emplazamos a que nos sigáis mandando vuestras cartas y dibujos. Tenemos el buzón a rebosar y nos encanta. Si vuestra foto o dibujo no aparece inmediatamente, tened un poco de paciencia, porque podría aparecer más adelante.

¡Hasta el mes que viene!

El equipo de redacción de la revista Pokémon

Pokédex

Página 7
Pansage

Página 28
Ducklett

Página 27
Sandile

© 2012 Pokémon. © 1995 - 2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.

Pokémon Edición Negra 2

Pokémon Edición Blanca 2

Dos poderes se fusionan... ¡Nace una nueva leyenda!

Los juegos se centran en una historia completamente nueva en la que personajes que no aparecían en *Pokémon Edición Negra* y *Pokémon Edición Blanca* juegan un gran papel, por lo que se puede jugar incluso sin haber jugado a los otros juegos Pokémon.

Revelado por fin el secreto de Kyurem Negro y Kyurem Blanco

Kyurem se fusiona con Zekrom para convertirse en Kyurem Negro o con Reshiram para convertirse en Kyurem Blanco.

Kyurem se enfrenta contra Zekrom, o Reshiram, pero ¿qué es lo que ocurre para que estos dos Pokémon se fusionen y se conviertan en Kyurem Negro o Kyurem Blanco? En estas imágenes descubrirás parte de tan emocionante momento. ¡Compruébalo con tus propios ojos para descubrir toda la verdad!

Kyurem observa a Zekrom, o a Reshiram, en una pose muy tensa, y entonces Kyurem Negro, o Kyurem Blanco, ¡aparece envuelto en una luz cegadora! ¿Qué puede haber llevado a estos dos Pokémon a acabar así?

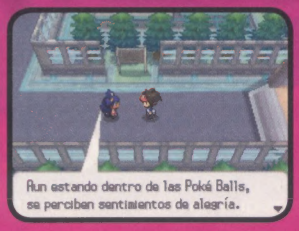
Se descubre por fin quién es el nuevo Campeón de la región de Teselia y también la identidad del hombre que tiene la clave para aclarar todos los misterios.

Este mes seguimos presentándote algunas de las personas que conocerás a lo largo de tu viaje por la región de Teselia.

Iris

Iris ya aparecía en *Pokémon Edición Negra* y *Pokémon Edición Blanca*. Dos años más tarde, ¡se ha convertido en Campeona de la Liga Pokémon y te estará esperando junto a sus formidables Pokémon!

"¡Soy Iris, la Campeona de la Liga Pokémon, y voy a derrotarte!"

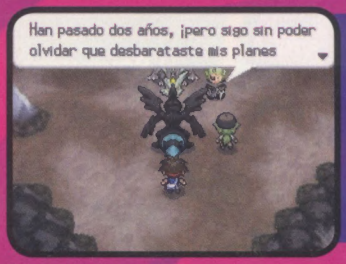


Durante tu aventura, la Campeona Iris se ofrece a ayudarte a encontrar a los miembros del Eq. Plasma que se esconden en Ciudad Porcelana. Incluso dos años después, sigue sin poder ignorar a quien necesita ayuda.

Ghechis

En *Pokémon Edición Negra* y *Pokémon Edición Blanca*, Ghechis controlaba a N desde la sombra y utilizaba al Eq. Plasma para intentar dominar el mundo. A pesar de que sus planes fracasaron, la ambición de Ghechis no se ha visto mermada durante estos dos años y ahora usa a Kyurem, el Pokémon Legendario de tipo Dragón, para intentar llevar a cabo su deseo.

"¡Mi deseo es controlar la región de Teselia!"



¡Ghechis y N vuelven a encontrarse! N desapareció al final de Pokémon Edición Negra y Pokémon Edición Blanca. ¿Qué pretende reapareciendo frente a Ghechis de nuevo?

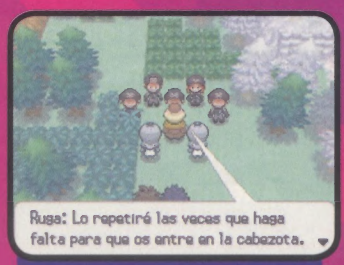
Ghechis no puede disimular su furia hacia cierto tipo de individuos: los que eligieron seguir sus intereses antes que dominar el mundo.

Menek de los Siete Sabios

Los Siete Sabios operaban como líderes del Eq. Plasma en *Pokémon Edición Negra* y *Pokémon Edición Blanca*. Menek, uno de esos Siete Sabios, permanece junto a Ghechis dos años después, persiguiendo aún sus ambiciones. Aunque, por lo que parece, no todos los Siete Sabios han sido leales a Ghechis...

"La razón por la que aún pertenezco al Eq. Plasma es esta: quiero saber cómo cambiará el mundo"

Menek y el Eq. Plasma te desafiarán a ti y a tus aliados.



Pero otro de los Siete Sabios obedece a N y trabaja incansablemente para detener los planes de Ghechis.

© 2012 Pokémon. © 1995-2012 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

Pokémon™ JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

NEGRO Y BLANCO DRAGONES MAJESTUOSOS

EL RINCÓN DEL COLECCIONISTA: CARTAS BRILLANTES Y SECRETAS

Casi todas las expansiones del JCC Pokémon tienen una o dos cartas secretas que no están incluidas en la "checklist" y que son muy difíciles de conseguir. Aquí tienes cuatro de estas cartas de *Dragones Majestuosos* que no vas a ver muy a menudo, así que si encuentras una de estas, eres una persona con suerte.

RAYQUAZA BRILLANTE SECRETO

El Rayquaza Negro (128/124) de la expansión *Dragones Majestuosos* ruge desde la capa de ozono para dejar las cosas bien claras. Seguramente es la carta de esta expansión más difícil de coleccionar porque todo el mundo quiere una.

LO MEJOR DE LO MEJOR

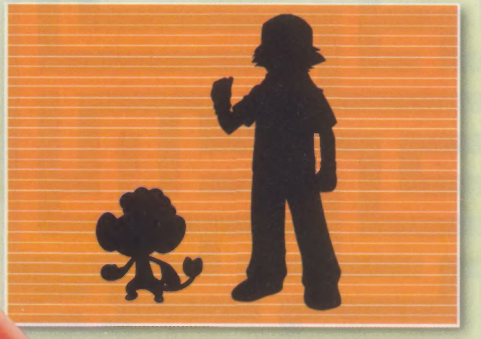
Dragones Majestuosos incluye otros tres Pokémon Brillantes, es decir, Pokémon que tienen un color distinto al normal. Entre ellos se encuentran un Serperior (125/128) con la espalda azul marino, un Reuniclus (126/128) de color azul, y un Krookodile (127/128) con rallas color marfil. Compáralos con su versión normal, y comprobarás que Serperior y Reuniclus se parecen mucho a sus versiones básicas de Negro y Blanco. Además, tienen 10 PV más que sus versiones normales.

Pokédex Oficial

Pansage

Las hojas de la cabeza de Pansage proporcionan fuerza y energía a los Pokémon agotados. También reducen el estrés.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



Tipo: Planta
Altura: 0,6 m
Peso: 10,5 kg

Habilidad: La habilidad Gula permite a Pansage comerse la baya que lleva equipada más rápido de lo normal.

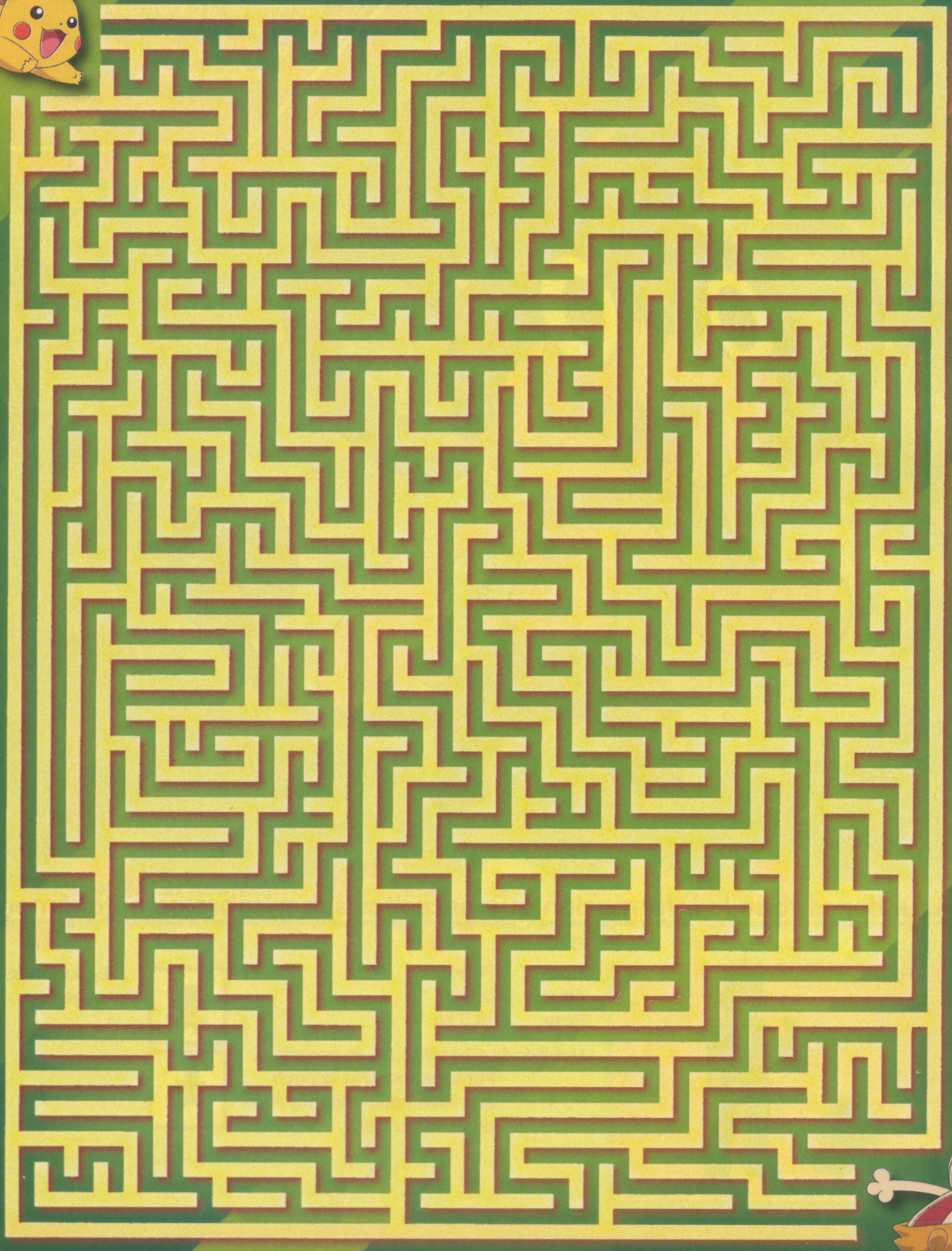
Evoluciones:

Pansage

Simisage

SUPERLABERINTO

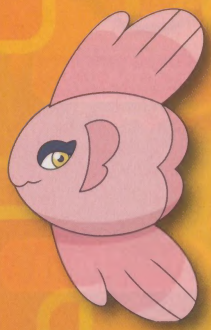
¿Puedes ayudar a Pikachu a reunirse con Scraggy guiándole por este laberinto?



Encontrarás las soluciones en la página 34.

SOPA DE LETRAS

¿Eres capaz de encontrar en esta sopa de letras los siguientes Pokémon de tipo Agua?



ALOMOMOLA

TYMPOLE

TIRTOUGA

SWANNA

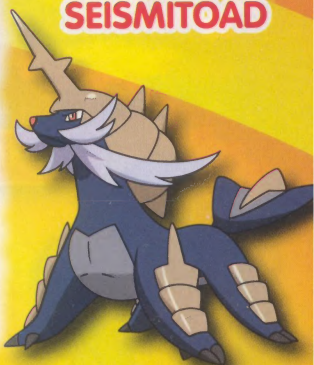
SIMIPOUR

BASCULIN

Y	G	Y	M	L	Z	M	G	S	C	E	C	Z	D	T	E	Q	W	H	G
A	U	O	Q	V	O	W	F	N	V	W	T	H	Q	I	V	X	V	G	E
H	H	N	D	W	X	N	D	J	R	P	V	C	X	R	M	E	J	K	S
N	V	Z	S	E	I	S	M	I	T	O	A	D	R	T	S	Z	I	Q	A
B	I	G	U	Y	G	N	U	T	K	E	N	U	Z	O	J	W	W	E	R
Q	N	L	R	G	O	Q	O	I	T	H	O	M	F	U	I	Y	F	N	L
I	X	R	U	U	M	W	H	T	R	P	U	D	W	G	F	H	B	E	W
G	I	Y	U	C	A	T	O	X	I	I	A	S	W	A	N	N	A	K	R
G	M	L	A	H	S	R	Y	M	T	O	H	M	U	S	U	T	D	R	N
I	J	W	S	S	U	A	I	M	T	S	U	U	L	N	G	D	Z	W	S
K	G	O	Z	M	D	S	B	I	P	A	T	S	O	C	A	R	R	A	C
P	F	Y	A	J	A	I	P	Y	R	O	S	Z	Q	B	X	C	L	F	W
S	C	S	K	U	J	L	P	Q	Z	K	L	Q	A	U	Y	F	B	D	Y
K	D	I	Z	T	A	T	F	Q	K	Z	Y	E	X	T	T	O	W	E	D
S	Y	Q	O	P	S	C	A	L	O	M	O	M	O	L	A	I	U	C	E
B	N	Q	C	N	J	X	V	X	G	R	B	O	I	D	M	Q	D	J	Q
F	C	S	V	T	P	A	N	P	O	U	R	C	A	T	A	S	F	R	A
X	A	W	X	U	C	W	H	Q	P	Q	R	G	A	L	O	T	Q	N	A
T	M	D	J	R	S	M	N	W	D	U	C	K	L	E	T	T	J	A	E
B	D	Q	E	M	O	V	M	Y	B	F	Y	V	R	F	I	U	Z	L	F

SEISMITOAD

CARRACOSTA



SAMUROTT

DEWOTT

DUCKLETT

OSHAWOTT

PALPITOAD

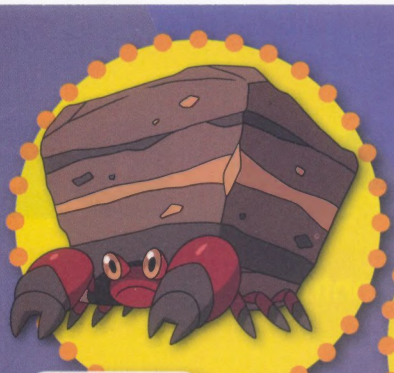
PANPOUR

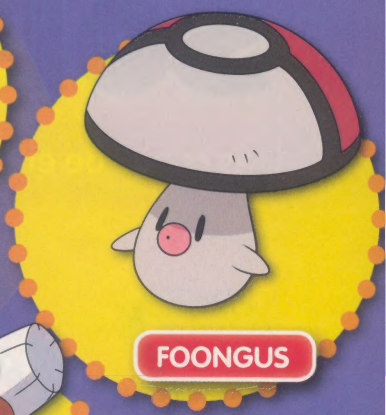
Encontrarás las soluciones en la página 34.

¿CUÁNTOS POKÉMON DE TIPO TIERRA HAY?

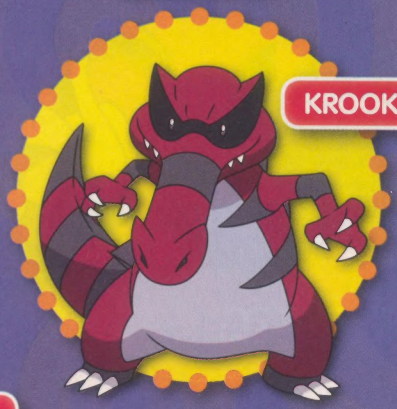
ARCHEN

AXEW


CRUSTLE


FOONGUS

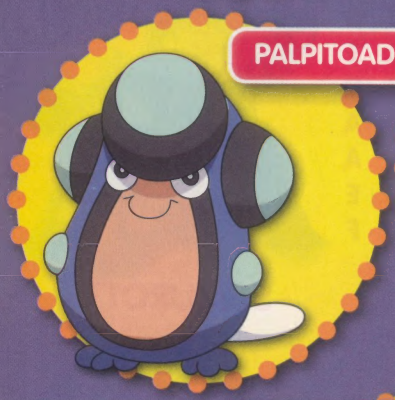
GIGALITH


KROOKODILE

LANDORUS

MIENFOO

MINCCINO


PALPITOAD

TORNADUS

SAWSBUCK

SCRAGGY

THUNDURUS

STUNFISK

VENIPEDE

Hay

☐

Pokémon del tipo Tierra

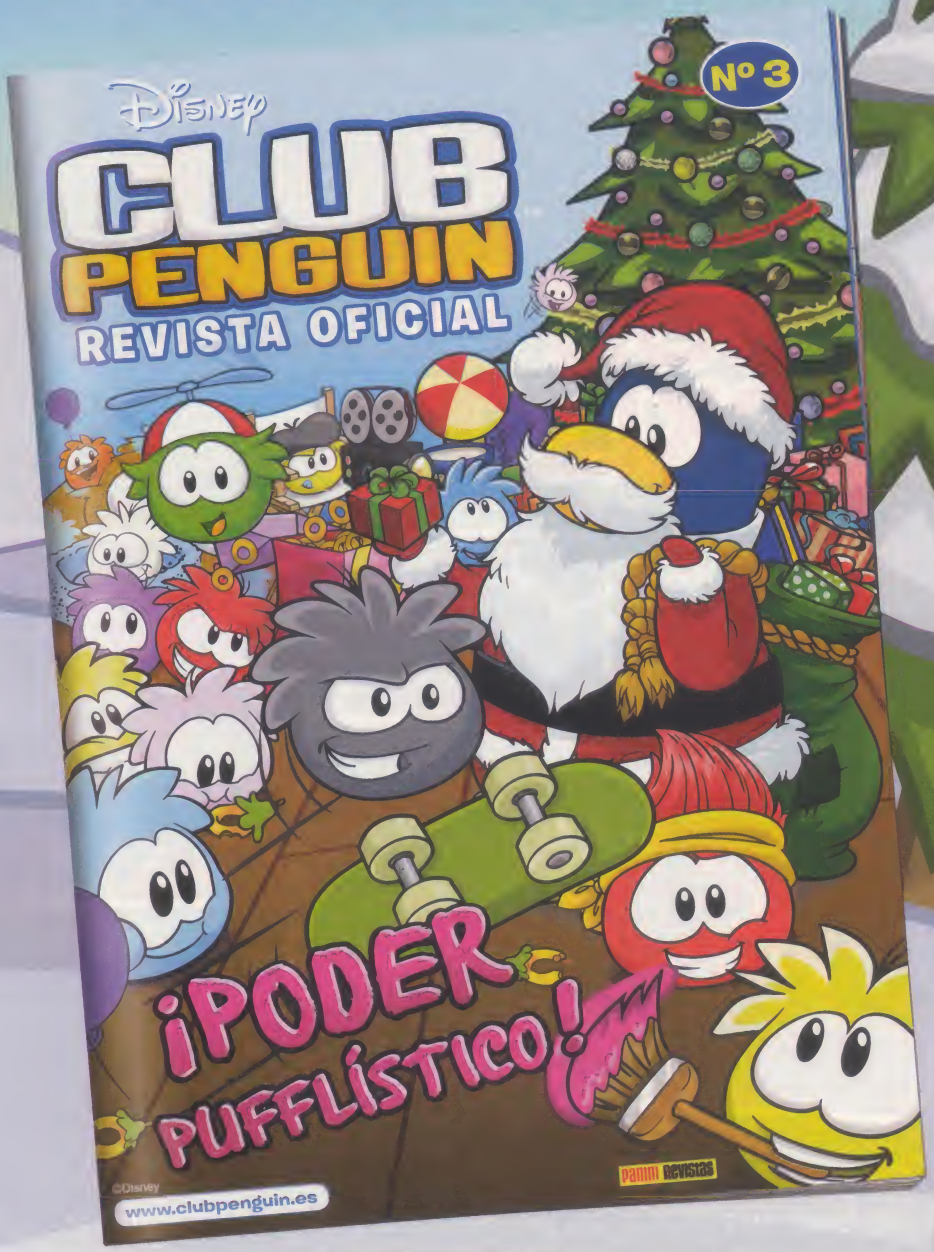
Encontrarás las soluciones en la página 34.

Juegos, cómics, aventuras...
¡y todo lo que un pingüino necesita!

Disney

CLUB PENGUIN™

REVISTA OFICIAL



¡Diviértete, participa y consigue un montón de monedas!

¡CADA MES EN TU QUIOSCO!

panini Revistas

©Disney

© 2012 Pokémon. © 1997 – 2012 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

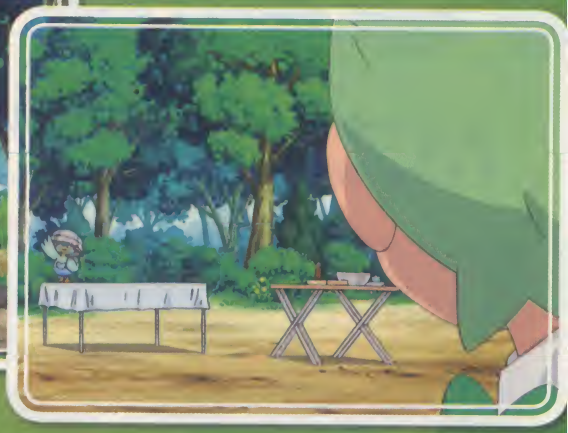
Pokémon Negro y Blanco

De camino a Ciudad Porcelana, Ash y compañía se toman un descanso en un claro a las afueras de un pueblo. Mientras Millo cocina, Ash e Iris combaten como entrenamiento con Axew y Scraggy. En danza con el trío Ducklett es el episodio número 20 de la temporada que se está emitiendo actualmente.

¡EN DANZA CON EL TRÍO DE DUCKLETT!

Cuando Ash intenta llegar hasta Millo, el suelo se hunde bajo sus pies y los de Pikachu y caen en lo que parece ser un agujero sin fondo. Justo cuando Millo e Iris se disponen a seguirles, la entrada queda bloqueada. Ash y Pikachu siguen cayendo por el agujero hasta que atraviesan una pared y se encuentran cara a cara con un Sandile, que ya conocían, esperándoles.

Sandile ha excavado ese túnel y de alguna manera los ha secuestrado, porque quiere combatir contra Pikachu. Ash acepta el reto.



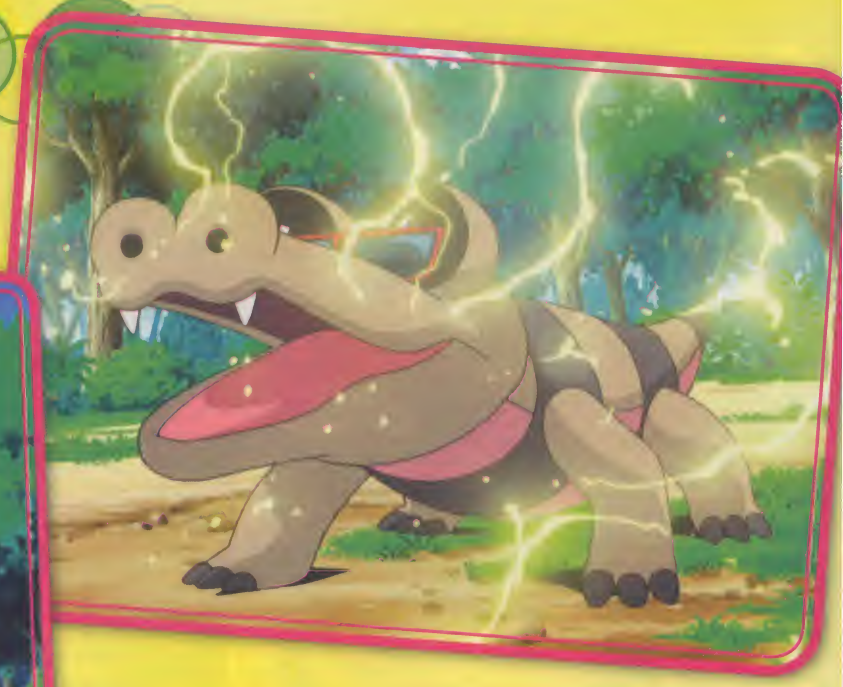
Mientras tanto, Millo e Iris están buscando una manera de abrir de nuevo el agujero y ven un Ducklett que les está robando la comida.

"¡Ladronzuelo!", grita Millo, y sale detrás de él con Pansage.

Ducklett ataca a sus perseguidores usando Escaldar, y el chorro de agua golpea directamente a Oshawott. Este, muy enfadado, sigue a Ducklett, con Axew, Scraggy e Iris a la zaga.

"Vamos a dejar que Iris se ocupe de esto y nosotros iremos a por Ash", le dice Millo a Pansage.

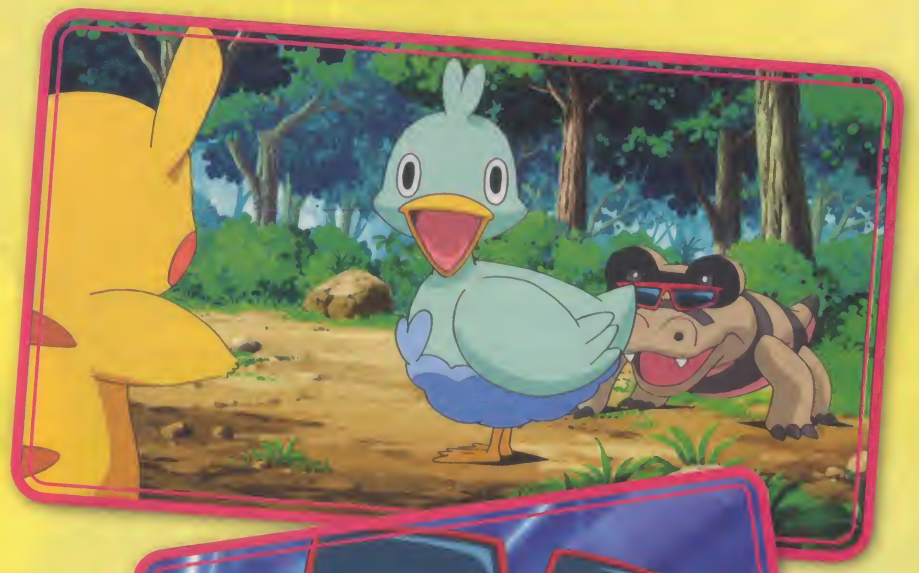
Mientras, Ash ordena a Pikachu combatir contra Sandile.

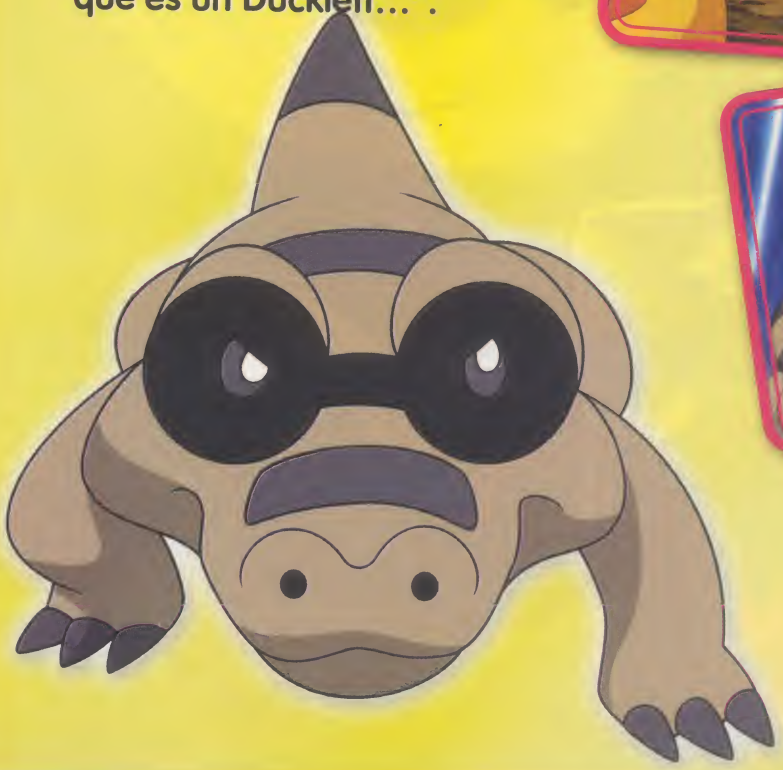


"¡Rayo!", le ordena a su Pokémon, pero a Sandile no le afecta el ataque.

"Vaya, olvidé que Sandile es de tipo Tierra. Los ataques eléctricos no funcionan", dice Ash.
Sandile ataca con Mordisco.

Pero entonces ocurre algo increíble. Un Pokémon se interpone entre los dos luchadores. Ash saca su Pokédex. "Ah, así que es un Ducklett...".





Sandile quiere apartar a Ducklett. Pero Ducklett no tiene intención de irse. Incluso cosquillea la nariz de Sandile con sus plumas. Sandile estornuda, y sus gafas de sol salen disparadas.

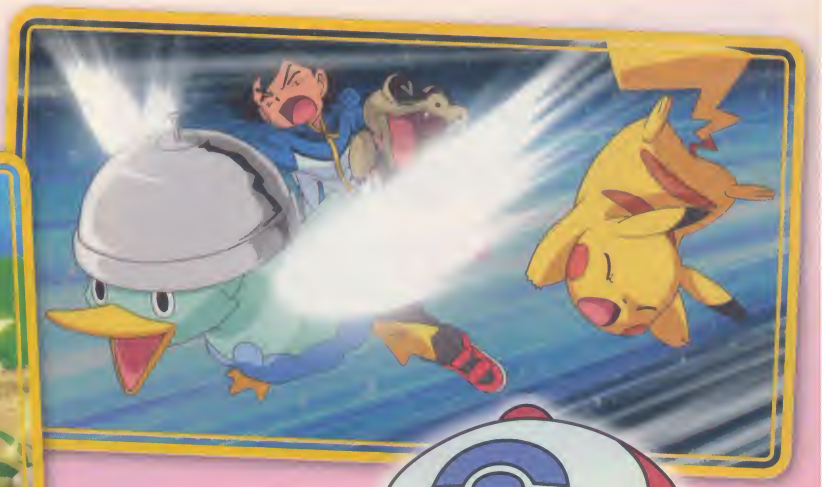
Las gafas acaban sobre el pico de Ducklett, que está muy feliz con ellas. Usa Escaldar contra Sandile y se va. "¿Pero de qué va ese Ducklett?", se pregunta Ash.

Como Sandile se siente muy triste e inseguro sin sus gafas, Ash y Pikachu le ayudan a buscar al ladrón.

De repente, una sombra sobrevuela la cabeza de Ash y le roba la gorra. ¡De nuevo ha sido un Ducklett! Se pone la gorra, ríe, les lanza Rayo Hielo y sale volando. Los tres salen corriendo tras el Pokémon ladrón.

Aterriza cerca de un lago donde se encuentra el Ducklett que le ha robado las gafas a Sandile. "Vamos, Pikachu, ¡usa Rayo!", grita Ash.

El ataque les da de pleno. "Genial, ¡vamos a recuperar nuestras cosas!", dice Ash contento.



Pero por detrás aparece otro Ducklett, el que les robó la bandeja de comida, y les golpea.

Los Ducklett se ríen de Ash, Pikachu y Sandile. Cuando deciden contraatacar, los Ducklett se van volando.

Ash, Pikachu y Sandile les persiguen de nuevo y llegan a un árbol donde se encuentra la guarida de los ladrones.

Los Ducklett les lanzan distintos objetos y, posteriormente, proceden a atacarles con Escaldar para sacarse de encima a Ash, Pikachu y Sandile.

¡Continúa en la página 22!

© 2012 Pokémon. © 1995 - 2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.

©2012 Pokémon. © 1995 - 2012 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. Pokémon, Pokémon character names and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.

¡DESCIFRA EL CÓDIGO!

Aquí tienes un mensaje secreto. Podrás descifrar lo que pone si escribes en cada casilla la letra que corresponde a cada Pokémon.

J E A L I G M O T

Ordena los Pokémon según su peso

¿Sabes cuánto pesa cada Pokémon? Escribe al lado de cada peso el Pokémon correspondiente.

1. 0,3 kg:
2. 10,5 kg:
3. 31,0 kg:
4. 55,5 kg:

Encontrarás las soluciones en la página 34

© 2012 Pokémon. © 1997 - 2012 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. Pokémon properties are trademarks of Nintendo.

Pokémon Negro y Blanco

Viene de la página 16!

Mientras, Iris ha llegado al final del agujero a través del cual también salen Millo y Pansage. "Esto significa que Ash y Pikachu también salieron por aquí.", deduce Iris.

Cerca de allí, Ash, Pikachu y Sandile observan cómo los Ducklett juegan con las cosas que han robado.

Ash quiere intentarlo de nuevo, pero esta vez por las buenas. "No queremos luchar contra vosotros, solo queremos nuestras cosas. Esas gafas de sol significan mucho para Sandile", les explica, intentando convencerles.

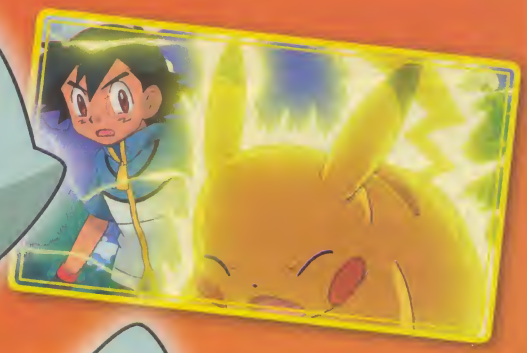
Parece que funciona. Lentamente, el Ducklett de las gafas se acerca, se las saca y se las da a Ash.

Cuando Ash se dispone a cogerlas, Ducklett se retira y le ataca con Escaldar. Ducklett empieza a reírse. Ahora Ash está enfadado de verdad.

Sandile se dispone a plantar cara a los Ducklett. Ash indica a Pikachu que use Cola Férrea.

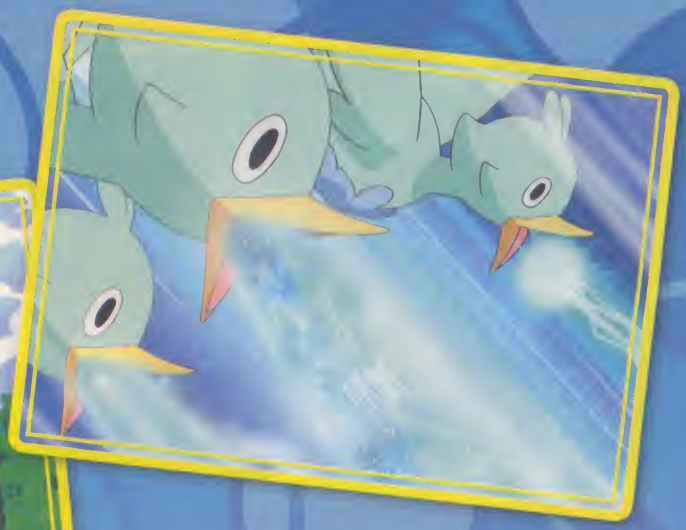
Los tres se lanzan sobre Sandile. "¡Tres contra uno no es justo!", grita Ash y se mete en la pelea.

Del cuerpo de Pikachu empiezan a salir chispas. Ash nunca ha visto nada parecido.

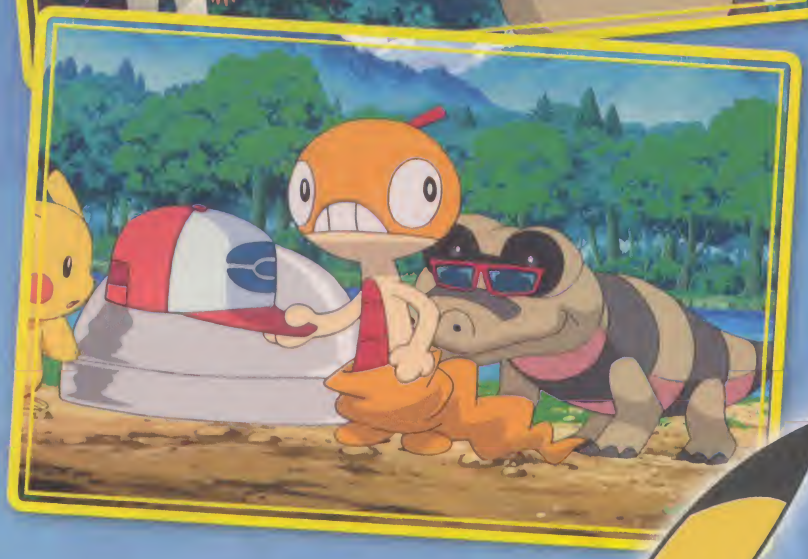


Una bola de energía sale de Pikachu y se la lanza a los tres Ducklett. "¿Qué ataque era ese?", se pregunta Ash.

"Bola Voltio", responde Millo, que acaba de llegar acompañado de Iris. Pikachu ha aprendido un nuevo ataque.



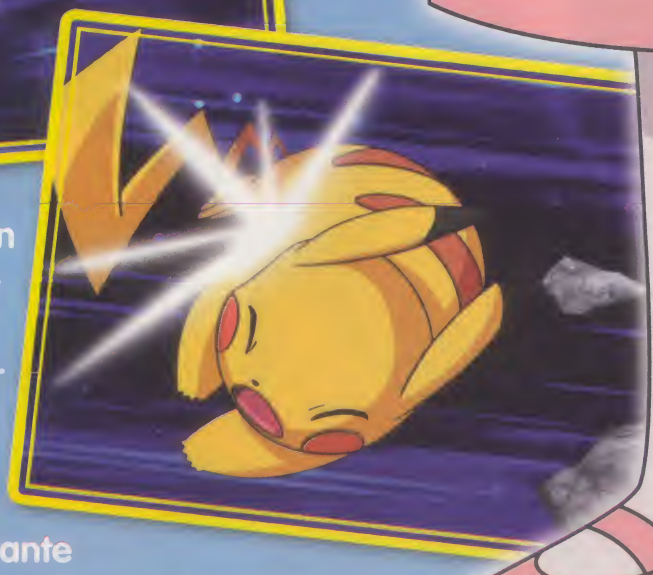
Los tres Ducklett regresan y atacan de nuevo. Pikachu ataca con Rayo y les golpea de pleno. Los Ducklett por fin se rinden y se van, abandonando su botín. Finalmente, Ash, Millo y Sandile pueden recuperar sus cosas.



El grupo se dirige hasta un Centro Pokémon para que echen un vistazo a Pikachu y Sandile. Poco rato después, la enfermera Joy regresa con los dos Pokémon.

"Aquí están vuestros Pokémon. Los dos están perfectamente. Esos traviesos Ducklett son muy conocidos por aquí, dan muchos problemas", apunta.

"Pero gracias a esos tres Ducklett, Pikachu ha aprendido un nuevo movimiento. ¿Verdad, colega?", le suelta Ash.



Pikachu y Sandile pueden continuar con su combate. Pikachu debe dejar de lado los ataques eléctricos porque no tienen ningún efecto en los Pokémon de tipo Tierra. El combate está bastante reñido, pero Sandile desequilibra la balanza usando Excavar.

Mientras Pikachu está tumbado en el suelo, Sandile empieza a brillar y evoluciona a Krokorok. Inmediatamente, ataca a Pikachu, que ha logrado reponerse, usando Roca Afilada. Pikachu contraataca con Bola Voltio.

Iris está sorprendida. "¡Pero si Ash sabe que los ataques eléctricos no funcionan!".

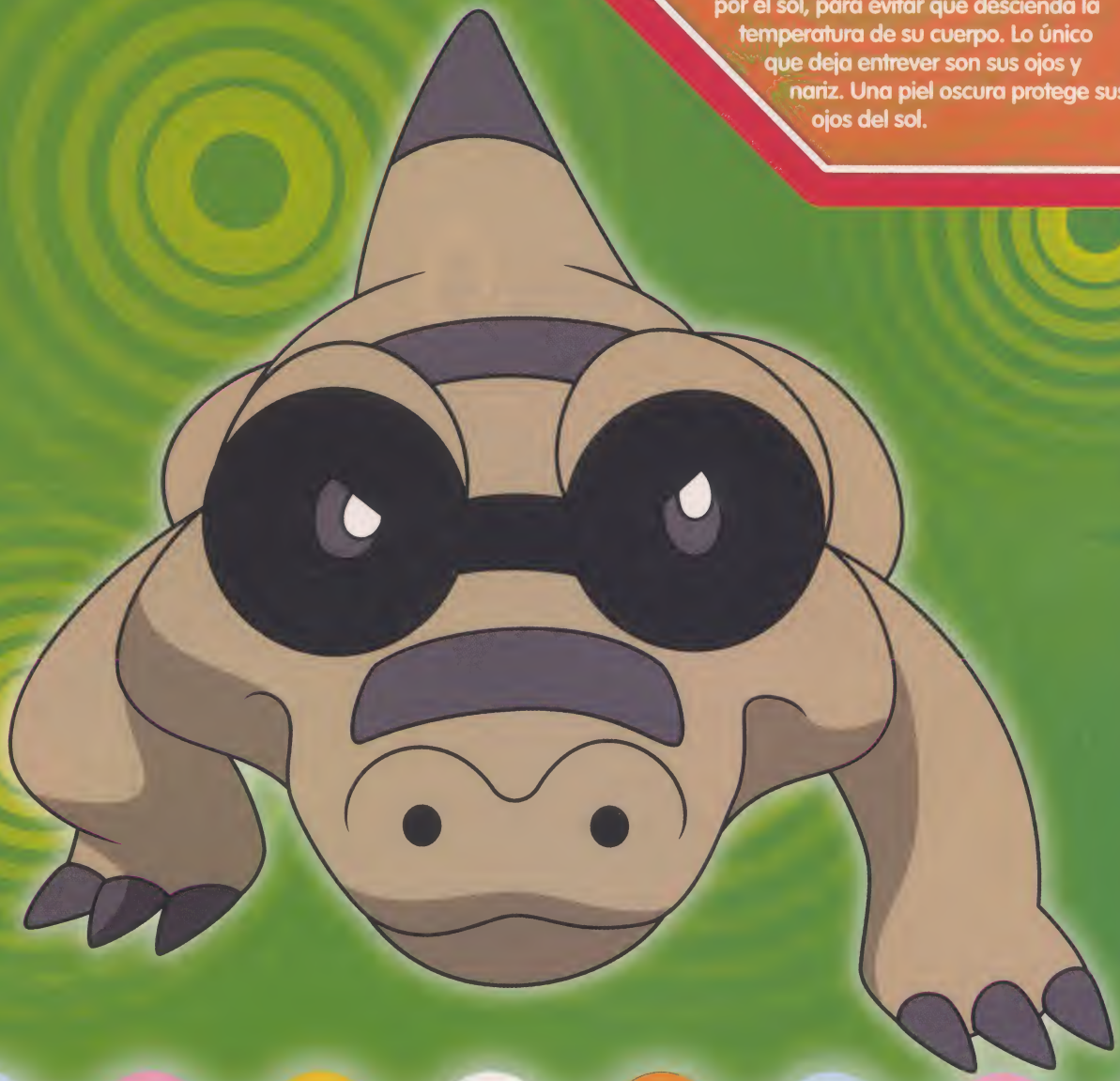
Pero el ataque Bola Voltio de Pikachu no apunta a Krokorok, si no a las piedras de Roca Afilada, que salen disparadas contra Krokorok, al que lanzan lejos.

"Cuando volvamos a encontrarnos con Krokorok, lucharemos de nuevo. Y seguro que la próxima vez le ganamos", les dice Ash. Nuestros héroes deben seguir con su viaje hacia Ciudad Porcelana.

Pokédex Oficial

Sandile

Sandile se entierra bajo la arena, caliente por el sol, para evitar que descienda la temperatura de su cuerpo. Lo único que deja entrever son sus ojos y nariz. Una piel oscura protege sus ojos del sol.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Tierra / Siniestro
Altura: 0,7 m
Peso: 15,2 kg

Habilidad: Intimidación reduce el ataque del rival. Si un Pokémon vence a su oponente gracias a Intimidación, se intensifica su ataque.

Evoluciones:

Sandile

Krokorok

Krookodile

Pokédex Oficial

Ducklett

Ducklett es un excelente submarinista. Nada de aquí para allá en busca de su comida favorita: el musgo acuático. Cuando es atacado, usa sus plumas para lanzar agua y así lograr escapar.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:

Tipo: Agua/Volador
Altura: 0,5 m
Peso: 5,5 kg

Habilidad: Vista Lince previene que un oponente pueda disminuir la precisión de Ducklett. Debido a la habilidad Sacapecho, su defensa no puede disminuir.

Evoluciones:

Ducklett

Swanna

Los Pokémon de Hoenn Parte 4

En esta sección te presentamos todos los Pokémon de la región de Hoenn. Las páginas están diseñadas para ser cortadas y archivadas de manera que puedas crear tu propia enciclopedia Pokémon y consultarla siempre que quieras.

Información sobre Hoenn:

La Liga Pokémon

Al igual que en Kanto y Johto, el Entrenador que quiera participar en la Liga Pokémon de Hoenn primero debe ganar las ocho medallas de la región. Los combates de la Liga Pokémon tienen lugar en Ciudad Colosalia, donde la zona de combate está en una isla en el centro de un lago.

Recórtala por esta línea de puntos y colecciónala.

Rayquaza
Tipo: Dragón / Volador
Altura: 7 m
Peso: 206,5 kg

Regice
Tipo: Hielo
Altura: 1,8 m
Peso: 175 kg

Regirock
Tipo: Roca
Altura: 1,7 m
Peso: 230 kg

Registeel
Tipo: Acero
Altura: 1,9 m
Peso: 205 kg

Relicanth
Tipo: Agua / Roca
Altura: 1 m
Peso: 23,4 kg

Roselia
Tipo: Planta / Veneno
Altura: 0,3 m
Peso: 2 kg

Sableye
Tipo: Siniestro / Fantasma
Altura: 0,5 m
Peso: 11 kg

Salamence
Tipo: Dragón / Volador
Altura: 1,5 m
Peso: 102,6 kg

Sceptile
Tipo: Planta
Altura: 1,7 m
Peso: 52,2 kg

Sealeo
Tipo: Hielo / Agua
Altura: 1,1 m
Peso: 87,6 kg

Seedot
Tipo: Planta
Altura: 0,5 m
Peso: 4 kg

Seviper
Tipo: Veneno
Altura: 2,7m
Peso: 52,5 kg

Sharpedo

Tipo: Agua / Siniestro

Altura: 1,8 m

Peso: 88,8 kg

Shedinja

Tipo: Bicho / Fantasma

Altura: 0,8 m

Peso: 1,2 kg

Shelgon

Tipo: Dragón

Altura: 1,1 m

Peso: 110, 5 kg

Shiftry

Tipo: Planta / Siniestro

Altura: 1,3 m

Peso: 59,6 kg

Shroomish

Tipo: Planta

Altura: 0,4 m

Peso: 4,5 kg

Shuppet

Tipo: Fantasma

Altura: 0,6 m

Peso: 2,3 kg

Silcoon

Tipo: Bicho

Altura: 0,3 m

Peso: 3,6 kg

Skitty

Tipo: Normal

Altura: 0,6 m

Peso: 11 kg

Slaking

Tipo: Normal

Altura: 2 m

Peso: 130,5 kg

Slakoth

Tipo: Normal

Altura: 0,8 m

Peso: 24 kg

Snorunt

Tipo: Hielo

Altura: 0,7 m

Peso: 16,8 kg

Solrock

Tipo: Roca / Psíquico

Altura: 1,2 m

Peso: 154 kg

Spheal

Tipo: Hielo / Agua

Altura: 0,8 m

Peso: 39,5 kg

Spinda

Tipo: Normal

Altura: 1,1 m

Peso: 5kg

Spoink

Tipo:Psíquico

Altura: 0,7 m

Peso: 30,6 kg

Surskit

Tipo: Bicho / Agua

Altura: 0,5 m

Peso: 1,7 kg

¡Escríbenos!

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon. Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20
17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: paninirevistas@panini.es

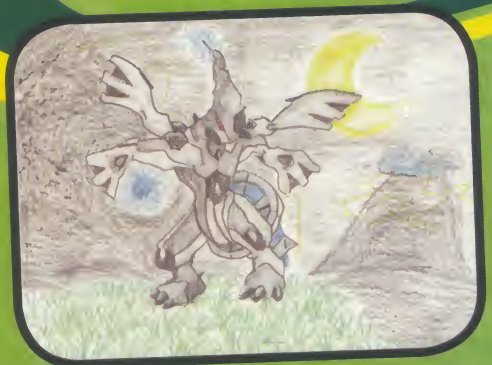
María del Mar, de Badalona, nos ha mandado este dibujo tan chulo de sus Pokémon favoritos.

Norbert, de 9 años, ha dibujado a uno de nuestros Pokémon favoritos y ha sabido recrear la ferocidad de Hydreigon la mar de bien. ¡Muchas gracias!

Sofía es de Madrid y tiene 9 años. Nos ha hecho llegar este dibujo tan chulo de Pikachu.

Marian ha dibujado la familia evolutiva de Lillypup. ¡Gracias, Marian!

Pablo, de 11 años, nos manda este dibujo de sus Pokémon legendarios favoritos. ¡Genial!



Alicia es de Valladolid, y a sus 11 años ya está hecha toda una artista. ¡Muchas gracias!

Álex nos hace llegar este dibujo tan guay de la banda Pokémon. ¡Gracias, Álex!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257. Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

¡Coleccionistas!

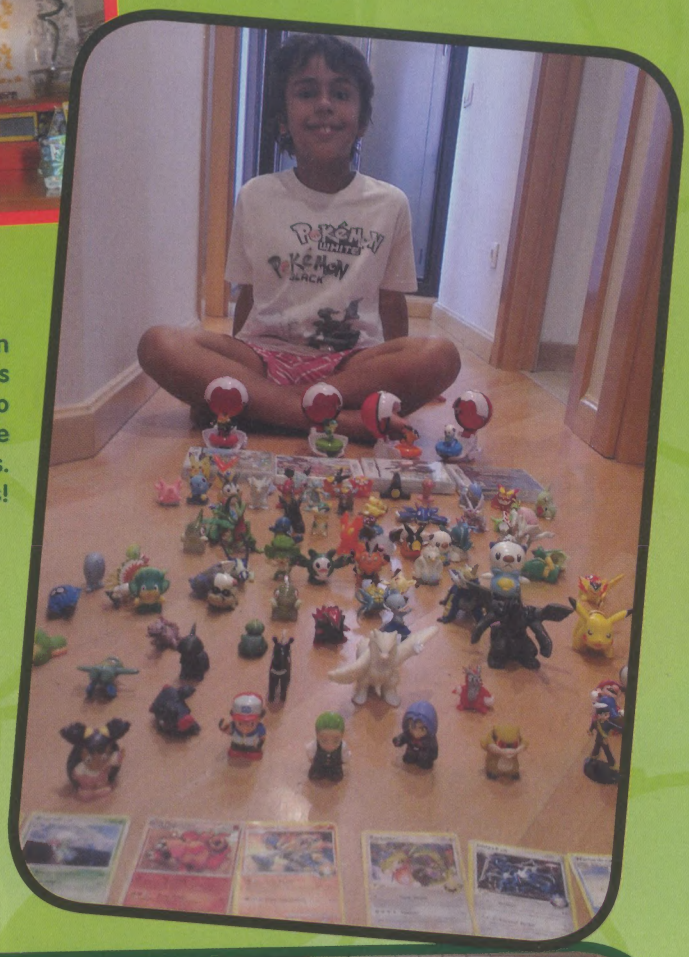
Xavi es un gran fan de Pokémon y nos explica que le encanta la revista. Tiene un montón de cartas y de muñecos. ¡Gracias, Xavi!

Daniel nos hace llegar una foto de sus muñecos Pokémon. ¡Muchas gracias!

Francisco, con 7 años, apunta maneras para llegar a ser un gran coleccionista Pokémon...

Marc tiene 10 años y, como gran fan de Pokémon, no ha querido perder la oportunidad de enseñarnos su colección. ¡Gracias, Marc!

Jesús y Antonio tienen 13 y 9 años, son tío y sobrino y son unos expertos en Pokémon. ¡Gracias por vuestra foto!



Martín es un gran fan de Pokémon y nos envía su foto junto a su colección de juegos y muñecos. ¡Muchas gracias!

Se nota que Paula y Francisco son unos grandes aficionados al Juego de Cartas Pokémon. ¡Menuda colección tienen!

Rocío tiene 11 años y ya desde muy pequeña empezó a coleccionar cosas sobre Pokémon. ¡Con razón tiene esta colección tan grande!

Rebeca tiene 9 años, es una gran fan de Pokémon y nos explica que la camiseta que lleva la dibujó ella misma. ¡Gracias, Rebeca!

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

En el próximo número

Pokémon
LA REVISTA OFICIAL

Pokédex

Dos nuevas fichas de los Pokémon de Teselia. Descubre todos los datos que necesitas saber sobre **Whirlipede** y **Leavanny**.

Pokémon Aventura

Ash por fin llega a Ciudad Porcelana y se dispone a enfrentarse al líder de gimnasio Camus.

Enciclopedia Pokémon

Quinta y última entrega de los Pokémon de Hoenn, ordenados alfabéticamente.

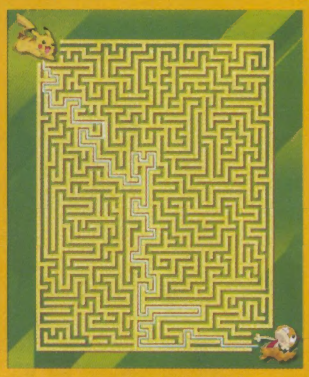
Pasatiempos

Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones a los Pasatiempos

Página 8

Superlaberinto



Página 9

Sopa de letras

Página 10

Hay 4 Pokémon de tipo Tierra

Página 21

Descifra el código

Emolga, te elijo a ti

Ordena los Pokémon según su peso

0,3 kg –Tynamo
10,5 kg – Amoongus
31 kg – Trubbish
55,5 kg - Throh

Pokémon
LA REVISTA OFICIAL

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación Editorial: Anna Masoliver
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete
Coordinación de Promociones: Martine Toupy
Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer

Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A. C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11 Fax: 972 75 77 11 www.panini.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Gestión Publicitaria: Bola Ocho Comunicaciones Edu Quindós (Tel. 93 429 59 45) edu@bolaochocomunicaciones.com www.bolaochocomunicaciones.com
Impresión: Rotocayfo - Impresia Ibérica Ctra. de Caldes, km. 3 08130 Santa Perpètua de Mogoda (Barcelona)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid) Tel. 91 481 98 00.

Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director de Marketing: Joan Hortal
Director Comercial: Andreu Bussot
ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: Gl.768-2012
Edición: 12/2012

© 2012 Pokémon. © 1995-2012 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc TM, ®, y los nombres de los personajes son marcas registradas de Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

CARNIMALZ

¡LAS CARRERAS MÁS BESTIAS!

NÚMERO 6 ¡CONSIGUE A CARLIGATOR!

¡A LA VENTA A FINALES DE NOVIEMBRE!

¡BÚSCALA EN TU QUIOSCO MÁS CERCANO!

panini revistas

LIMITED EDITION DISPONIBLE HASTA FIN DE EXISTENCIAS

SONIC & ALL-STARS RACING TRANSFORMED™

YA A LA VENTA

ALL-STARS
MÁS DE 20 PILOTOS LEGENDARIOS

CIRCUITOS
27 INCREÍBLES PISTAS Y ARENAS

MODOS
GRAN PREMIO, TOUR MUNDIAL, ARENAS DE COMBATE Y MÁS

MULTIPLAYER
4 JUGADORES A PANTALLA PARTIDA Y 10 JUGADORES ONLINE

COMPITE EN TIERRA, MAR Y AIRE EN TU INCREÍBLE VEHÍCULO TRANSFORMABLE. ¡LAS CARRERAS YA NUNCA SERÁN LO MISMO!

7+ www.pegi.info

SUMO DIGITAL
askaboutgames.com

PS VITA · PS3 · XBOX 360 · XBOX LIVE · NINTENDO 3DS · Wii U

SEGA
www.sega.co.uk

© SEGA. SEGA, the SEGA logo, Sonic & All-Stars Racing Transformed and other related game titles, logos, characters and character names appearing in the game are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation or have been licensed to SEGA Corporation. All rights reserved. "PlayStation", "PS3", "PS3" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS VITA" is a trademark of the same company. All rights reserved. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. Nintendo 3DS and Wii U are trademarks of Nintendo. © 2012 Nintendo.